



Titre du document : Compte-rendu de réalisation - Livrable 3.1.1
Implémentation d'un système unifié de gestion des modèles

Référence : L3.1.1

Version 1.0 du 07/10/2011

Compte-rendu de réalisation - Livrable 3.1.1
Implémentation d'un système unifié de gestion des modèles

Livrable du au titre du projet	COCLICO
Lot	Sous-Projet 3 : Adaptation des outils et méthodologies
Tache	Convergence et mise à niveau des implémentations pour le moteur de modèles
Livrable	L3.1.1 Implémentation d'un système unifié de gestion des modèles

Rédacteur(s)	Vérificateur(s)	Approbateur(s)
Nicolas Guérin		

Documents de références	
	Annexe technique du projet COCLICO

Gestion des versions

N° de version	Date	Auteurs	Modification apportées
1.0	07/10/2011	Nicolas Guérin	Version finale

Copyright : ©2011 Xerox

Ce document est diffusé sous les termes de la licence « Creative Commons Attribution 2.0 France ».

Ce document est le produit de travaux effectués dans le cadre du projet COCLICO, avec l'aide financière de collectivités publiques, dans le cadre des appels à projets des pôles de compétitivité SYSTEM@TIC et MINALOGIC.

Table des matières

1 - Objectifs de ce document.....	3
1.1 - Contexte : tâche 3.1 du projet COCLICO.....	3
2 - Compte-rendu de réalisation.....	4
2.1 - Etat des lieux	4
2.2 - Plan de convergence	5
2.3 - Statut.....	5
2.4 - Accès au code source.....	5

1 Objectifs de ce document

Ce document présente un des résultat du sous-projet WP3 : Adaptation des outils et méthodologies. En particulier, il rend-compte de l'implémentation du livrable 3.1.1 : Implémentation d'un système unifié de gestion des modèles.

1.1 Contexte : tâche 3.1 du projet COCLICO

Une forge logicielle est susceptible d'héberger un très grand nombre de projets différents: elle doit donc être en mesure de proposer des modèles de projets multiples, adaptés à différents besoins ou différentes méthodologies.

Codendi propose des mécanismes qui ne sont actuellement pas dans FusionForge:

- La création et la personnalisation des modèles (« templates ») de projets.
- L'instanciation de projets à partir des modèles existants.

Lors de la phase de création d'un projet, l'utilisateur peut choisir parmi les modèles de projet proposés. Lorsque le projet est créé à partir d'un modèle, il hérite de la configuration de l'ensemble des services du modèle: outils de suivi, documents, forums, dépôt de code source, etc.

Le but de cette tâche est de mettre à niveau les forges en présence (principalement Fusionforge et Codendi) afin qu'elles proposent une implémentation similaire du moteur de modèles.

En particulier, ce livrable est défini comme :

L3.1.1 Implémentation d'un système unifié de gestion des modèles

2 Compte-rendu de réalisation

2.1 État des lieux

(Pris mi-novembre 2010 sur le trunk de FusionForge et de Codendi)

2.1.1 FusionForge

Un projet "template" existe dans la forge, et n'a pas de propriétés spéciales en-dehors de son identifiant, qui est référencé par la configuration. On peut donc y créer des trackers, avec leur configuration de champs et de valeurs.

L'utilisation de ces configurations se fait de la manière suivante : un autre projet crée un tracker (vraisemblablement vide), puis clone la configuration d'un des trackers au choix parmi ceux du projet template. Les champs du tracker choisi sont alors injectés dans le nouveau tracker.

Les données copiées sont la liste des champs configurables, leurs noms, types, et éventuellement jeux de valeurs pour les champs à choix multiples.

2.1.2 Codendi

Un projet Codendi peut être marqué comme modèle par un administrateur de la forge (via un menu dans la page d'administration du projet). On peut donc avoir plusieurs projets modèles, qui auront chacun leurs outils configurés, avec champs et valeurs.

L'utilisation de ces modèles se fait lors de la création des nouveaux projets, qui peuvent hériter de l'un des projets existants précédemment marqués comme modèles. Quand le nouveau projet est validé par un administrateur de la forge, l'ensemble des outils existants dans le projet modèle est cloné dans le nouveau, cf. *src/www/project/create_project.php*.

Les données copiées sont :

- les trackers avec leur liste des champs configurables, leurs noms, types, et éventuellement jeux de valeurs pour les champs à choix multiples, leurs mappings vers des ontologies sémantiques, les rapports, et les réponses pré-enregistrées ;
- la configuration des widgets du projet (pour sa page de résumé) ;
- la liste des services activés ;
- la liste des forums ;
- la configuration CVS/Subversion ;
- les ugroups (ACL) ;
- les paquets du FRS avec leurs permissions ;
- le wiki et son contenu.

2.2 Plan de convergence

2.2.1 Codendi → FusionForge

- Ajouter champs `is_template` et `built_from_template` à la table `groups`
- UI pour activer ou pas le champ `is_template` (réservé à l'admin forge)
- UI pour sélectionner un template lors de la création d'un nouveau projet , éventuellement parmi les projets dont je suis admin
- Si aucun template choisi (ou aucun disponible), fallback sur projet *vide* (sans les trackers/listes/forums/... par défaut actuellement codés en dur), juste un rôle Admin et rien d'autre
- Copier les rôles de projet, les références aux rôles externes, les permissions
- Copier la liste des outils actifs
- Copier la configuration widgets
- Déléguer aux plugins la copie de leur configuration (y compris permissions), et implémenter pour les plugins majeurs

2.2.2 FusionForge → Codendi

Il n'y a pas de fonctionnalité liée au moteur de modèles dans FusionForge à rajouter à Codendi.

2.3 Statut

Le support du moteur de modèle est passé en production sur FusionForge à partir de la version 5.1 (juillet 2011).

2.4 Accès au code source

Le code est disponible dans une branche basée sur la branche 5.1 de FusionForge, dans `/coclico/fusionforge-5.1+coclico/patches/template-engine` (projet Coclico sur la forge).

Voir <https://forge.projet-coclico.org/scm/loggerhead/coclico/fusionforge-5.1+coclico/patches/template-engine/> pour naviguer.